

Description

Le projet consiste à développer une application mobile sur mesure utilisant la géolocalisation et la réalité augmentée. L'application guidera les participants dans une chasse au trésor interactive, inspirée par le personnage de Billy Stuart, pour leur faire découvrir, de manière interactive, les cinq sites clés de la MRC

Objectifs

L'application permet de faire vivre aux visiteurs une expérience familiale unique à travers le territoire, tout en leur suggérant d'autres activités et points d'intérêts. Le parcours permet de faire connaître les municipalités et les lieux publics (parcs, sentiers, etc.) contribuant ainsi à dynamiser les milieux et à faire apprécier notre milieu de vie

Partenaires

Ville de Victoriaville, Alain M. Bergeron et Samuel Parent, les créateurs de Billy Stuart et Tourisme Victoriaville et sa région

Promoteur

MRC d'Arthabaska

Coût total du projet

270 000 \$

Aide financière du Fonds

195 000 \$

(FRR2-FPS)

Lien Web vers le projet :

[Circuit Billy Stuart](#)

PARCOURS LUDIQUÉ BILLY STUART



MRC
ARTHABASKA